



## PRODUCT DESIGNER

### Sobre mi

Soy Diseñadora con más de 17 años de experiencia, especializada en UX/UI desde 2018. Vengo del diseño gráfico, y hoy disfruto creando experiencias móviles claras, funcionales y pensadas para las personas.

A lo largo del camino colaboré con comunidades tech y organizaciones sociales. Me motiva generar impacto desde lo que diseño.

### Datos de contacto

+54 9 11 68193608

[hola@pecas.design](mailto:hola@pecas.design)

<https://pecas.design/>

### Redes Sociales

[/cintiagonzalez](#)  
LinkedIn

[/pecasdesign](#)  
Dribbble

### Idiomas

Español - Nativo

Ingles - Profesional  
(First Certificate)

### Educación

**Product Manager** | Coderhouse  
2024

**Diseño UX / UI** | Coderhouse  
2020

**Diseño Gráfico** | UBA  
2003 - 2008

### Experiencia Laboral

#### UX/UI Designer | Ballast Lane

Septiembre 2022 - Actualidad (Contractor)

En Ballast Lane trabajé en una plataforma de salud enfocada en facilitar el trabajo de profesionales médicos para iniciar terapias, diseñando soluciones como un marketplace de muestras y una herramienta de Autorización Previa. Con foco en facilitar el trabajo de los HCPs y, a través de ellos, mejorar el acceso del paciente a la terapia.

#### Product Designer | Platzi

Mayo 2021 - Agosto 2022 (Contractor)

Platzi es una de las plataformas de educación profesional en línea más grandes de América Latina. Mi rol es mejorar la experiencia de las app mobile para los estudiantes.

#### Product Designer | Munben

Febrero 2019 - Mayo 2021 (Freelance)

Munben es una empresa dedicada a desarrollar apps nativas para ios y android. Mi rol fue mejorar la usabilidad de las aplicaciones existentes.

#### Product Designer | Welo

Agosto 2018 - Noviembre 2020 (Freelance)

Welo es un editor de video con un modelo de distribución y monetización de contenidos premium en portales de noticias. Además de ser la Product Designer de la plataforma, fui parte del equipo de desarrollo, maquetando y organizando las tareas del equipo.

#### Diseño Gráfico | Chicas en Tecnología

Diciembre 2017 - Marzo 2021 (Volunteer)

Chicas en Tecnología es una organización de la sociedad civil sin fines de lucro argentina que busca reducir la brecha de género en el ambiente emprendedor tecnológico a nivel regional. Como parte del equipo de comunicación, mi rol fue el crear un nuevo branding y el desarrollo de la web.

#### Diseño Gráfico | ACG Grupo de diseño

Diciembre 2007 - Septiembre 2016 (Fulltime)

ACG es un estudio de diseño que se especializaba en crear campañas para laboratorios, y durante ese periodo estuve a cargo de diferentes campañas de cardiología y creación de branding para productos.

### Herramientas y Habilidades

#### Diseño UX/UI

Figma  
Zeplin  
Whimsical

#### Diseño Gráfico

Illustrator  
Photoshop  
After Effects

#### Maquetación

HTML 5 / CSS  
VUE / NUXT  
React